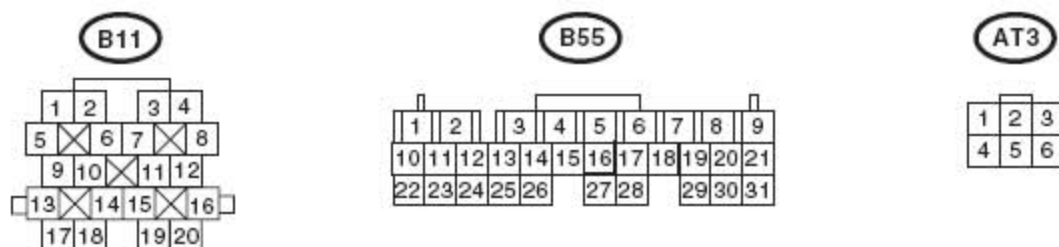
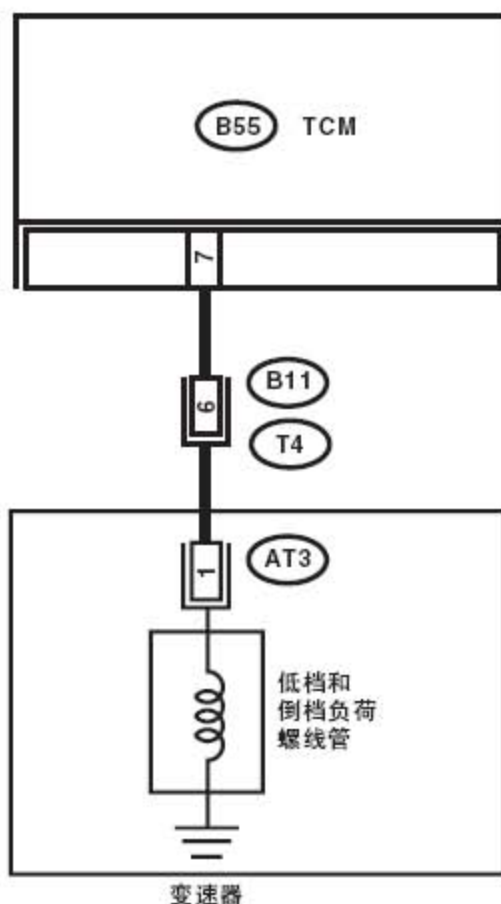


# P0768 换档电磁阀 D 电气故障解析

## 故障码说明:

DTC	说明
P0768	换档电磁阀 D 电气

### 1). 电路图



## 故障码分析:

检测到诊断故障码的条件: 低档和倒档电磁阀输出信号电路断路或短路。

故障症状: 过度换档冲击。

## 故障码诊断流程:

- 1). 检查变速箱控制模块和变速箱之间的线束接头。
  - A). 将点火开关转至 OFF 位置。
  - B). 从变速箱和变速箱控制模块断开接头。
  - C). 测量变速箱控制模块接头和变速箱接头之间线束的电阻。  
接头与端口  
(B55) 7 号— (B11) 6 号:
  - D). 电阻是否小于 1  $\Omega$ ?  
是: 转至步骤 2。  
否: 修理变速箱控制模块和变速箱接头之间线束的断路。
  
- 2). 检查变速箱控制模块和底盘接地之间的线束接头。
  - A). 测量变速箱控制模块接头与底盘接地之间线束的电阻。  
接头与端口  
(B55) 7 号—底盘接地:
  - B). 电阻是否等于 1 M $\Omega$  或更高?  
是: 转至步骤 3。  
否: 修理变速箱控制模块和变速箱接头之间线束的短路。
  
- 3). 检查低档和倒档电磁阀。
  - A). 测量变速箱接头端子之间的电阻。  
接头与端口  
(T4) 6 号— 20 号:
  - B). 电阻是否在 2.0 和 6.0  $\Omega$  之间?  
是: 转至步骤 4。  
否: 转至步骤 7。
  
- 4). 使用诊断仪检查变速箱控制模块的输出信号。
  - A). 连接所有接头。
  - B). 将诊断仪连至数据接口。
  - C). 起动发动机, 并将诊断仪开关转至 ON。
  - D). 升温变速箱, 直到变速箱油液温度达到约 80° C (176° F)。  
**注意:** 如果环境温度低于 0° C (32° F), 驱车直到自动变速箱油液温度达到操作温度。
  - E). 停止发动机, 并将点火开关转至 ON( 发动机 OFF)。
  - F). 将选档杆置于 “N” 档位。
  - G). 使用诊断仪读取低档和倒档电磁阀的数据。
    - 低档和倒档电磁阀以 “%” 表示。
  - H). 测量值是否为 100%?  
是: 转至步骤 5。  
否: 转至步骤 6。
  
- 5). 使用诊断仪检查变速箱控制模块的输出信号。
  - A). 举升汽车。

**注意：**举升汽车使所有车轮离开地面。

- B). 把档位放置手动模式，然后维持在 1 档。把车速缓慢加速至 15 km/h (9 MPH)，然后释放加速踏板。

**注意：**前后车轮之间的速度差可能点亮 ABS 警告灯或 VDC 警告灯，但不表示有故障。自动变速箱控制诊断完成时，执行车载诊断系统的 ABS 或 VDC 清除存储器。

- C). 读取低档和倒档电磁阀数据。

- D). 测量值是否为 55%?

是：即使 SORT 指示灯闪烁，此时电路仍然正常。结构或线束的暂时接触不良可能是问题的原因。修理变速箱控制模块和变速箱的线束或接头。

否：转至步骤 6。

- 6). 检查接触不良。

- A). 低档和倒档电磁阀电路接触不好?

是：修理接触不良处。

否：更换变速箱控制模块。

- 7). 检查低档和倒档电磁阀电路（变速箱内部）。

- A). 从支架上拆下变速箱接头。

- B). 排空自动变速箱油液。

**注意：**直到自动变速箱油液冷却才排空。

- C). 拆下油底壳并从控制阀体断开接头。

- D). 测量低档和倒档电磁阀接头与变速箱接地间的电阻。

接头与端口

(AT3) No. 1 — 变速箱接地:

- E). 电阻是否在 2.0 和 6.0  $\Omega$  之间?

是：转至步骤 8。

否：更换控制阀体。

- 8). 检查变速箱与低档和倒档电磁阀之间的线束接头。

- A). 测量低档和倒档电磁阀与变速箱间的电阻。

接头与端口

(T4) 6 号 — (AT3) 1 号:

- B). 电阻是否小于 1  $\Omega$ ?

是：转至步骤 9。

否：修理低档和倒档电磁阀与变速箱间断路。

- 9). 检查变速箱与低档和倒档电磁阀之间的线束接头。

- A). 测量变速箱接头与变速箱接地之间线束的电阻。

接头与端口

(T4) 6 号 — 变速箱接地:

- B). 电阻是否等于 1 M $\Omega$  或更高?

是：即使 SORT 指示灯闪烁，此时电路仍然正常。结构或线束的暂时接

触不良可能是问题的原因。修理低档和倒档电磁阀与变速箱线束及接头。

否：修理低档和倒档电磁阀与变速箱接头间短路。

LAUNCH